



Design Livre!

Viviane Sousa Torres



Design livre

O que é design gráfico?

Design gráfico é a criação de projetos visuais para publicação, tais como anúncios, revistas, jornais, livros, panfletos, etc.

Esses projetos são criados de acordo com a necessidade do cliente.

Design livre

Onde usar o design gráfico?

Identidade visual: tem como objetivo representar um nome, idéia, produto, empresa, instituição ou serviço. Costuma ter como base o logotipo, um símbolo visual e conjunto de cores.

Sinalização: é uma das disciplinas do conhecimento e da formação do arquiteto e urbanista. Tem como base desenvolver signos de advertência, pictogramas, setas, tipografia específica e de cores, Esses códigos visuais proporcionam o rápido entendimentos das informações.

Design livre

Onde usar o design gráfico?

Editorial: jornal, revista, livro, folder...

Embalagem: o design da embalagem precisa chamar a atenção.

Design livre

Design livre consiste na utilização de ferramentas livres no design gráfico.

O maior desafio que o design livre enfrenta é a sua omissão em contraste com o mundo Adobe.

Livre	Proprietário
Gimp	Adobe Photoshop
Inkscape	Corel Draw / Adobe Ilulstrator
Blender 3D	Adobe 3DS Max

Design livre

Uma questão a ser levantada é “por que utilizar ferramentas livres no design?”

Além do cunho econômico (eu não preciso pagar por este software), há também um lado mais de independência. O uso de ferramentas livres estimula a produção de software de código aberto e isso faz com tenhamos uma autonomia tecnológica.

Design livre

Outra questão interessante é “os softwares livre são melhores que os proprietários?”

Não, entretanto podemos dizer que estão muito próximos e que é possível obter grandes resultados com eles. Alguns motivos para essas ferramentas ainda não serem tão boas são:

- o tempo de existência dessas ferramentas
- usabilidade. As comunidades que trabalham com o desenvolvimento de software livre não conta com muitos designers, o que pode prejudicar a construção das interfaces, por exemplo.
- O Suporte a *CMYK e **Pantone. Ainda não há uma consistência adequada.

*Cyan, Magenta, Yellow, Key

**o sistema Pantone é baseado em uma mistura específica de pigmentos para se criar novas cores

Design livre

Design gráfico depende da criatividade de quem faz. É claro que uma boa ferramenta é importante, mas se você não sabe o que fazer com ela não adianta.

criatividade + ferramenta = bom design





Softwares livres para design

Design livre

- Gimp



- Inkscape



- Blender 3D



Gimp

O projeto foi criado em 1995 por Spencer Kimball e Peter Mattis como um projeto para a faculdade. Hoje, ele é mantido por um grupo de voluntários e licenciado sob a GNU General Public License.

Informações sobre:

- Versão estável: 2.6.10
- Escrito em: C (GTK+)
- Sistema Operacional: Multiplataforma
- Licença: GNU GPLv3

Gimp

O GIMP possui os recursos para criar ou manipular imagens. Com ele pode-se criar gráficos, logotipos, redimensionar fotos, alterar cores, combinar imagens utilizando camadas, remover partes indesejadas e converter arquivos entre diferentes formatos de imagem digital.

O GIMP pode ser manipulado através de scripts. Existe suporte a Scheme (ScriptFu), Perl, Python, Tcl, Ruby, e programas capazes de executar comandos UNIX. Isso permite, por exemplo, produzir imagens para uma página web utilizando scripts CGI, ou realizar edições (como correção de cor ou redimensionamento) de imagens em lote.

Gimp

O editor possui ferramentas como *Brush*, *Pencil*, *Airbrush*, *Clone* para a criação de imagens bitmaps e vetoriais.

Possui também um sistema de *anti-aliasing* (correção de serrilhado) de alta qualidade e aplicação de efeitos gradiente e mistura.

Suporta também a utilização de texturas e pincéis personalizados

Gimp

Também é possível gerar animações a partir do software. Vale a pena ressaltar algumas características:

- Carrega e salva animações em um formato conveniente, preservando as camadas.
- Suporte a MNG.
- Navegador de *frames* (quadros), *Onion Skin* e *Bluebox*, contidos no GAP (Pacote de Animação do Gimp).

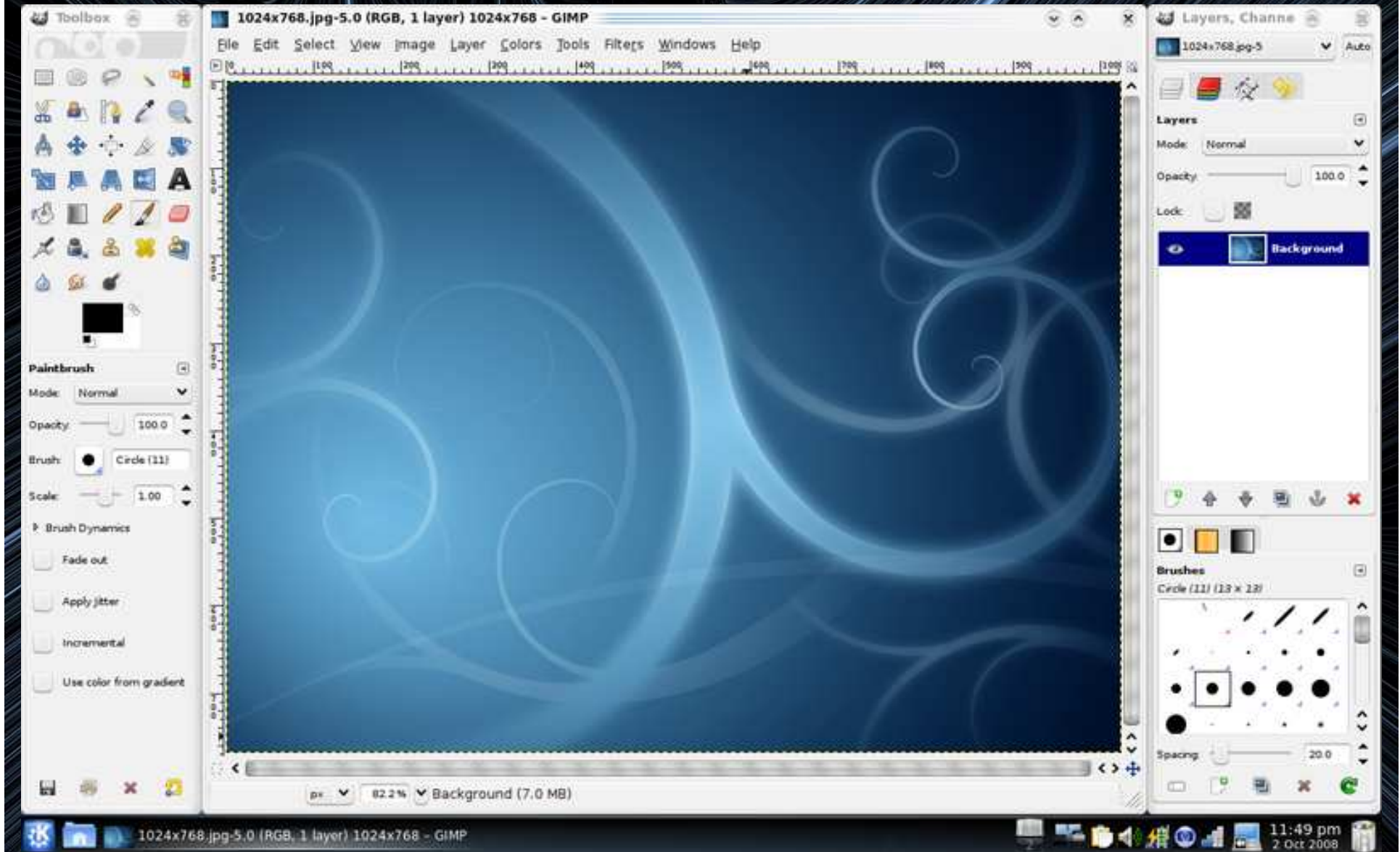
O Gimp suporta diversos formatos de imagens: BMP, GIF, JPEG, MNG, PCX, PDF, PNG, PS, PSD, SVG, ...

Gimp

- Mozart Couto é um dos principais divulgadores do Gimp



Gimp



Inkscape

O Inkscape é um software gratuito para criação de imagens vetoriais. O software possui um interface parecida com a do Corel Draw.

Informações sobre:

- Versão estável: 0.47
- Sistema Operacional: multiplataforma
- Licença: GPL

Um dos pontos mais fortes do Inkscape é a velocidade com que realiza suas tarefas. Isso por que seu código-fonte o torna até 6 vezes menor do que o comum.

Inkscape

Principais ferramentas:

- Edição de nós;
- Transparência;
- Anti-aliasing;
- Textos;
- Degradés;
- Vetorização;
- Múltiplas camadas.

O formato de saída padrão do programa é o SVG, com a possibilidade de importar e exportar imagens para os formatos usuais de imagens, inclusive PNG e JPG.

Inkscape



Blender

O maior problema de se trabalhar com 3D era o alto custo do softwares. Surgiu então o Blender, um modelador 3D gratuito, de código aberto, que tem tantas funcionalidades quanto os grandes concorrentes pagos, oferecendo assim uma alternativa de custo zero.

Informações sobre:

- Versão estável: 2.49b
- Sistema Operacional: Multiplataforma
- Licença: Dupla: BL / GNU GPL

Blender

O Blender é um programa desenvolvido pela Blender Foundation, para modelagem, animação, texturização, composição, renderização, edição de vídeo e criação de aplicações interativas em 3D.

Blender

O Blender possui ferramentas avançadas, ferramentas de simulação, tais como:

- dinâmica de corpo rígido,
- dinâmica de corpo macio e
- dinâmica de fluidos.

Além disso, possui ferramentas de modelagem baseadas em modificadores, ferramentas de animação de personagens, um sistema de composição baseado em “nós” de texturas, cenas e imagens, e um editor de imagem e vídeo, com suporte a pós-produção. Inclui suporte a Python como linguagem de script, que pode ser usada tanto no Blender, quanto em seu motor de jogo.

Blender

O Blender pode ser utilizado em qualquer área que seja necessária a geração de modelos tridimensionais, geração de imagens renderizadas, animação e jogos. Podemos citar aplicações em arquitetura, design industrial, engenharia, animação, produção de vídeo, e desenvolvimento de jogos, graças ao seu motor de jogo embutido. Esta característica pode ser ampliada e agilizada com o uso de scripts em Python. Como modelador, foi recomendado pela Peugeot, para ser usado em seus concursos de design de carros, o Peugeot Design Contest.

Blender



Blender

Com jogos o Blender usa OpenGL para os gráficos, OpenAL para som 3D, Bullet para física e detecção de colisão, e Python para scripts. O uso do motor de jogo do Blender pode servir para diversas coisas, desde criação de jogos, apresentações, realidades virtuais, planejamento arquitetônico, a auxílio em animação.

Blender

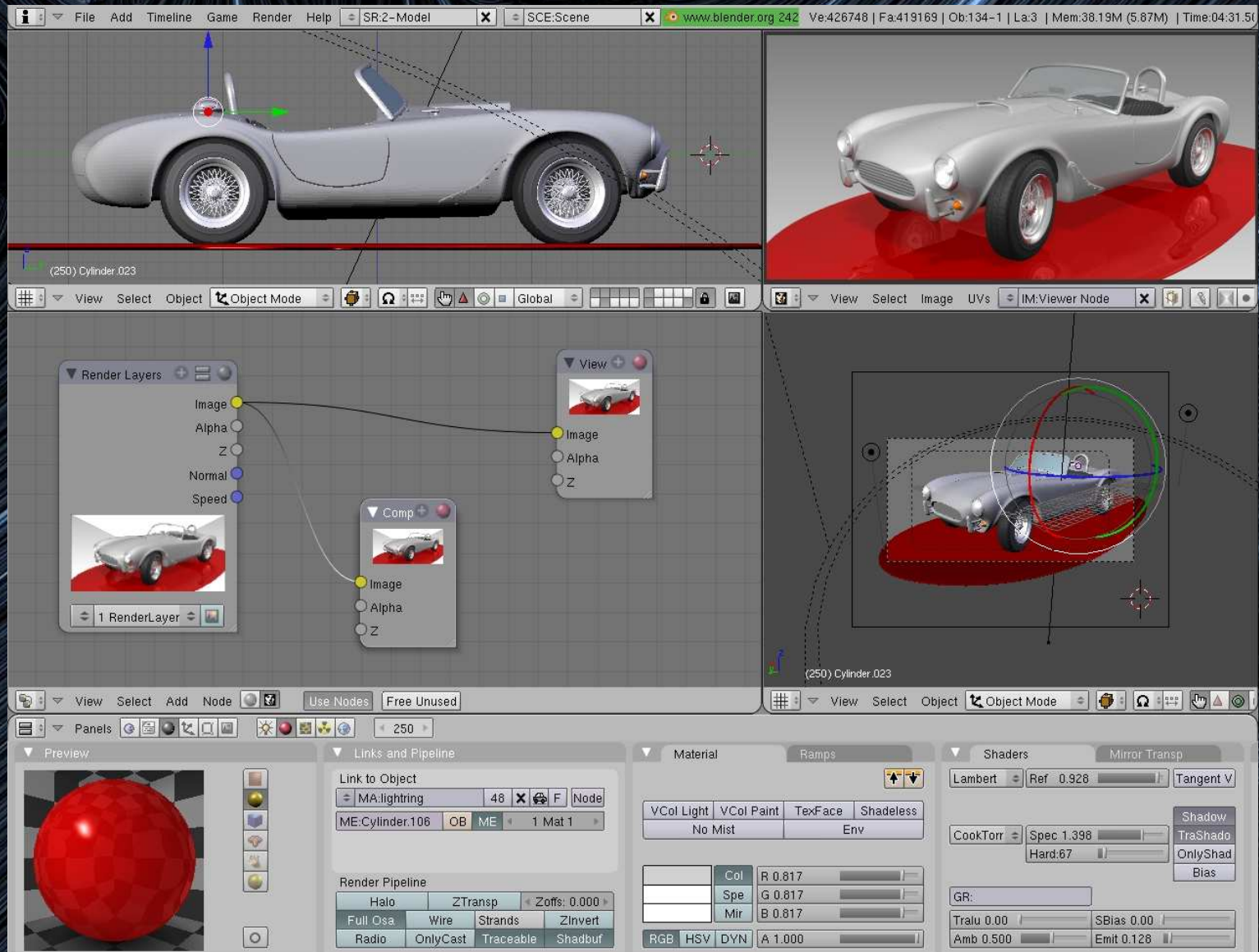
O Blender suporta uma grande variedade de arquivos como JPG, PNG, AVI, Quicktime, GIF, PSD, MOV, e outros entre os 2D; e 3D Studio, AC3D, DirectX, VRML e outros.

Blender

Um dos grandes nomes do mundo Blender é Cícero Moraes , mais conhecido como cogitas3d.



Blender



Conclusão

O design livre tem como objetivo utilizar e divulgar ferramentas gráficas livres.

O uso dessas ferramentas trás algumas vantagens como o fato de ser gratuita, e de proporcionar a autonomia tecnológica do país. Uma vez que seu código é aberto é possível assim estudá-lo e desenvolver melhorias e novos softwares.

Conclusão

As ferramentas livres, como Gimp, Inkscape, Blender e outras, ainda encontram alguns problemas para se firmarem, mas estão evoluindo e ao apresentarem a qualidade devida poderão ser tão ou maiores do que as que temos hoje.